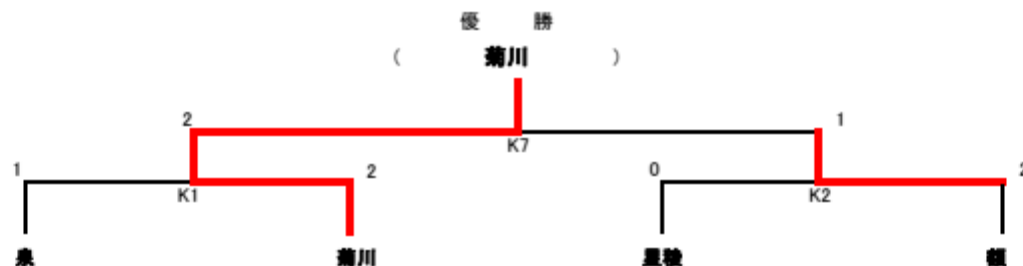


4.21 (日)
交流広場



#REF!
交流広場

注意事項

勝ち点は、勝利の場合は3、敗戦の場合は0、引分の場合は1とする。
 順位の決定方法は、①勝ち点、②得失点差、③総得点、④当該チームの対戦、の順に数値の多いチームを上位とする。
 上位2チームが①～④まで同じ結果の場合、3人によるPK戦にて1位のチームを決定する。
 全3チームが①～④まで同じ結果の場合、本部にて、くじ引きにより1位のチームを決定する。
 グループ1位になる可能性のあるチームは、試合が終わっても帰らないこと。
 順位決めを行う際にグラウンドまたは本部にこないチームは失格とする。

グループA		泉	富程	エスベリオ	勝	敗	引分	得点	失点	差	勝点	順位
Ⅲ1	泉	*	1 - 1	2 - 0	1	0	1	3	1	2	4	1
Ⅲ2	富程	1 - 1	*	2 - 1	1	0	1	3	2	1	4	2
Ⅲ3	エスベリオ	0 - 2	1 - 2	*	0	2	0	1	4	-3	0	3

グループC		星稜	仲良し	テイヘンズ	勝	敗	引分	得点	失点	差	勝点	順位
Ⅲ7	星稜	*	9 - 0	2 - 1	2	0	0	11	1	10	6	1
Ⅲ8	仲良し	0 - 9	*	0 - 6	0	2	0	0	15	-15	0	3
Ⅲ9	テイヘンズ	1 - 2	6 - 0	*	1	1	0	7	2	5	3	2

グループB		菊川	TON	城北	勝	敗	引分	得点	失点	差	勝点	順位
Ⅲ4	菊川	*	5 - 0	6 - 0	2	0	0	11	0	11	6	1
Ⅲ5	TON	0 - 5	*	0 - 0	0	1	1	0	-5	-5	1	2
Ⅲ6	城北	0 - 6	0 - 0	*	0	1	1	0	-6	-6	1	3

グループD		ビバーチェ	額	森本	勝	敗	引分	得点	失点	差	勝点	順位
Ⅲ10	ビバーチェ	*	0 - 0	0 - 2	0	1	1	0	2	-2	1	3
Ⅲ11	額	0 - 0	*	5 - 0	1	0	1	5	0	5	4	1
Ⅲ12	森本	2 - 0	0 - 5	*	1	0	1	2	5	-3	4	2